



ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ СРЕДНЯЯ  
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 4 П.Г.Т. АЛЕКСЕЕВКА  
ГОРОДСКОЙ ОКРУГ КИНЕЛЬ САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ  
СТРУКТУРНОЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ  
ЦЕНТР ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ГАРМОНИЯ»

446441, Самарская область, г.Кинель, п.г.т. Алексеевка,  
ул. Невская д. 35-А  
тел./факс 8(846-63) 3-72-46  
e-mail: so\_knl\_garmoniya\_dpo@samara.edu.ru

«УТВЕРЖДАЮ»  
Директор ГБОУ СОШ № 4  
п.г.т. Алексеевка г.о. Кинель  
Самарской области  
\_\_\_\_\_ Соболева Т.Н.  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 г

## Календарный план на 2024-2025 учебный год СП ЦДО «Гармония»

№ п/п	Мероприятие	Сроки	Ответственный	Форма проведения
<b>Сентябрь</b>				
1	1. "Знакомство с робототехникой". 2. «Робототехника и профессия будущего».		Пантелеева Н.В	Открытое занятие Познавательное занятие с презентацией
2	1. История программирования. 2. Создание игры-викторины посредством среды программирования Scratch		Шалимов А.В.	Открытое занятие Мастер-класс

3	1. Создание значков «День знаний» в программе Blender 2. «Создание брелоков» в Tinkercad		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Мастер-класс
<b>Октябрь</b>				
1	1.. «Мир подводной робототехники» 2. Соревнования роботов «Веселые старты».		Пантелеева Н.В	Круглый стол в рамках Всероссийского фестиваля Наука (27 октября)  Соревнования
2	1. «Создание интерактивной презентации» 2. Фотомонтаж в графическом редакторе Adobe Photoshop"		Шалимов А.В.	Мастер-класс  Познавательное занятие
3	1. Занятие по резке и гравировке макета- топера «Моей любимой бабушке» 2. «Органайзер» ко дню учителя в программе Tinkercad		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Познавательное занятие
<b>Ноябрь</b>				
	1. «Для мамы...» 2. «Приключения робожука Васи»		Пантелеева Н.В	Робовыставка  Мастер-класс
	1. "Первый проект на Scratch" 2. «Электронный ежедневник»		Шалимов А.В.	Мастер класс
	1. Ознакомительное занятие «Программирование платы Arduino в среде Scratch 2. Ознакомительное занятие Компас-3D		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Познавательное занятие
<b>Декабрь</b>				
4	1. История «Новогодней игрушки». 2. Выставка – конкурс «Новогодняя фантазия с лего».		Пантелеева Н.В	Познавательное занятие с презентацией. Творческий проект.
2	1. «Создание новогоднего поздравления-видеоролик» 2. «Своя игра»		Шалимов А.В.	Познавательное занятие с презентацией Игра-викторина

3	1. Проект - создание «Ночника» в программе CorelDRAW с применением микроконтроллера <b>Arduino</b> 2. «Новогодние украшения» - создание в программе <b>Blender 3D</b>		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Проект  Мастер-класс
<b>Январь</b>				
1	1. «Иновации отечественной робототехники». 2. Робототехническое соревнование «Полигон».		Пантелеева Н.В.	Круглый стол.  Соревнование.
2	1. "Хороший интернет - безопасный интернет" 2. «Создание анимации (тема по выбору)» в программе		Шалимов А.В.	Круглый стол, игра  Познавательное занятие
3	1. «Священность» с помощью программирования микроконтроллеров Arduino в среде Scratch 2. Иновации отечественной 3D печати		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Мастер – класс  Познавательное занятие с презентацией
<b>Февраль</b>				
1	1. «Будущее робототехники» 2. 3-D моделирование в программе Tinkercad «Значок для папы».		Пантелеева Н.В.	Круглый стол.  Мастер класс.
2	1. «Головоломка» 2. «Графический редактор Paint»-создание рисунков в программе		Шалимов А.В.	Игра  Познавательное занятие
3	1. «Копилка» - создание макета в программе FreeCAD, резка и гравировка на лазерном станке 2. «Ваза» -создание макета в программе Tinkercad		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Открытое занятие
<b>Март</b>				
1	1. «Подарок для мамы»		Пантелеева Н.В.	Выставка работ 3D ручкой

	2. «Чистый поселок» Робот - помощник для отлова собак.			Исследовательский проект.
2	1. «Праздничная открытка» в программе AdobePhotoshop  2. Проектная работа "Программирование игр в Scrath"		Шалимов А.В.	Мастер-класс  Проект
3	1. Создание макета в программе CorelDRAW резка и гравировка на лазерном станке «Конфетница» 2. Создание макета и печать «Шахматные фигуры» в программе Tinkercad		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Открытое занятие

## Апрель

1	1. «Робостанция»  2. «Космическое путешествие».		Пантелеева Н.В	Итоговая выставка роботов  Интерактивная игра
2	1.. Создание игр в Scratch  2. Основы проектирования 3D-моделей в приложении SketchUp		Шалимов А.В.	Открытое занятие  Познавательное занятие с презентацией
3	1. «Пасхальный сувенир» создание макета в программе CorelDRAW, резка и гравировка на лазерном станке 2. Создание макета и печать «Подставка для пасхальных яиц» в программе Мастер – класс		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Мастер – класс  Открытое занятие

## Май

1	1. «Военный транспорт». 2. LeGo – мульт создание мини ролика с использованием деталей конструктора		Пантелеева Н.В	Выставка роботов.  Мастер - класс
2	1. Защита проектов  2. Путешествие в страну «СКРЕТЧ»		Шалимов А.В.	Проект  Открытое занятие
3	1. Брошь «С Победой» создание макета в программе FreeCAD, резка и гравировка на лазерном станке		Кузнецова Н.А.  Никонов Н.А.	Мастер-класс

	2. Медаль «Победа» в программе Tinkercad			
<b>Июнь</b>				
1	«Квантик»	Июнь		Профильная смена Детский пришкольный лагерь «Орлёнок»
2	Инструктаж «Безопасное лето»			
3	«Творческая мастерская»			